

ANIMAÇÃO DE IMAGENS



Como dar vida às ideias

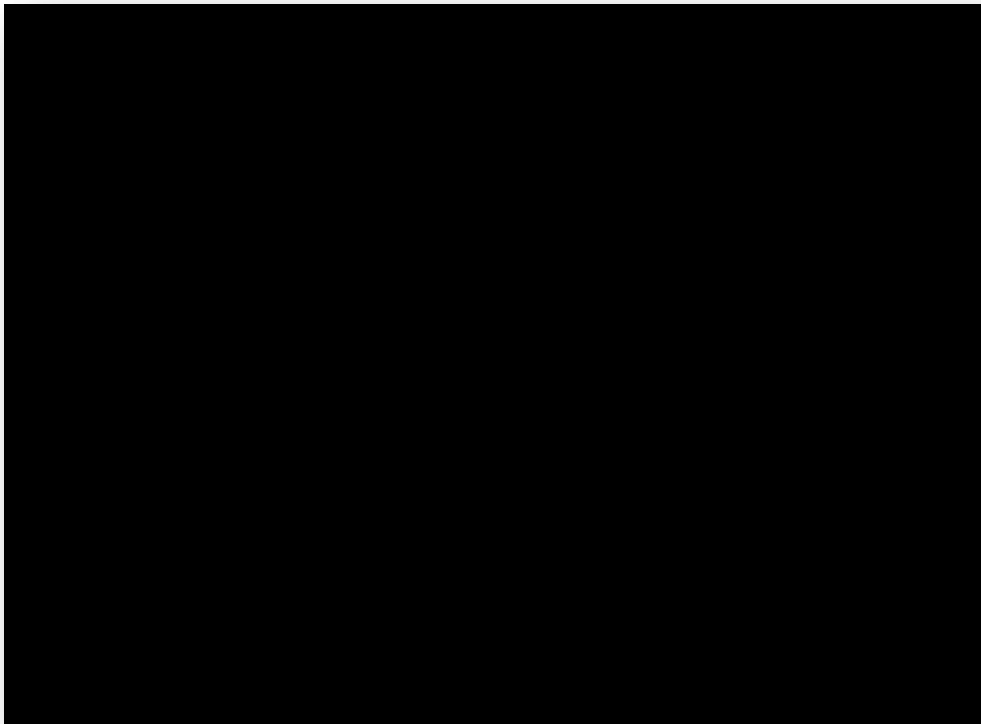
O que se entende por Cinema

Cinema, abreviação de **cinematógrafo**, é a técnica de projetar fotogramas de forma rápida e sucessiva (24 fotogramas por segundo) para criar a impressão de movimento



PRÉ-CINEMA

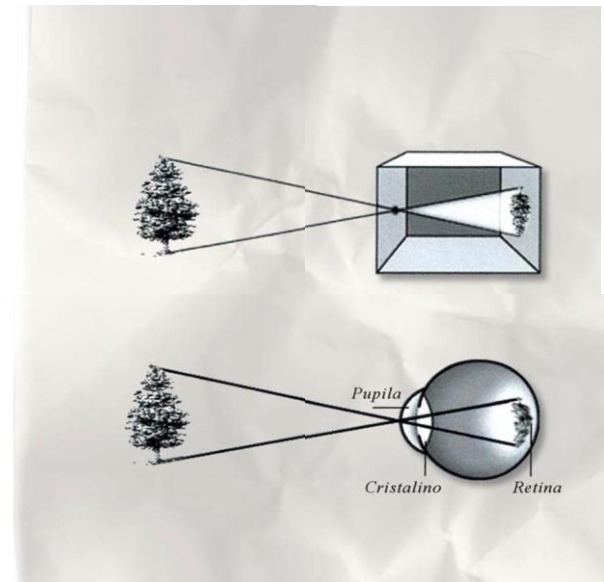
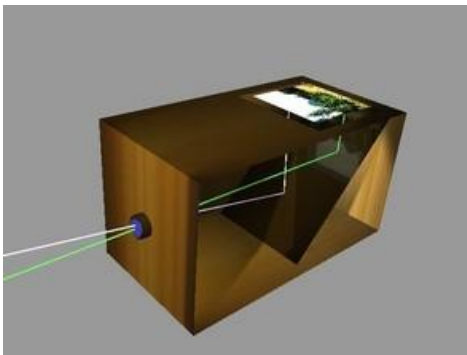
Marionetas de Sombras



PRÉ-CINEMA

Câmara Escura

A câmara escura funciona como o olho humano



Temos conhecimento da sua utilização por discípulos de Leonardo Da Vinci em 1521.

Pois os artistas menos dotados utilizavam-na para auxiliar o desenho.

PRÉ-CINEMA

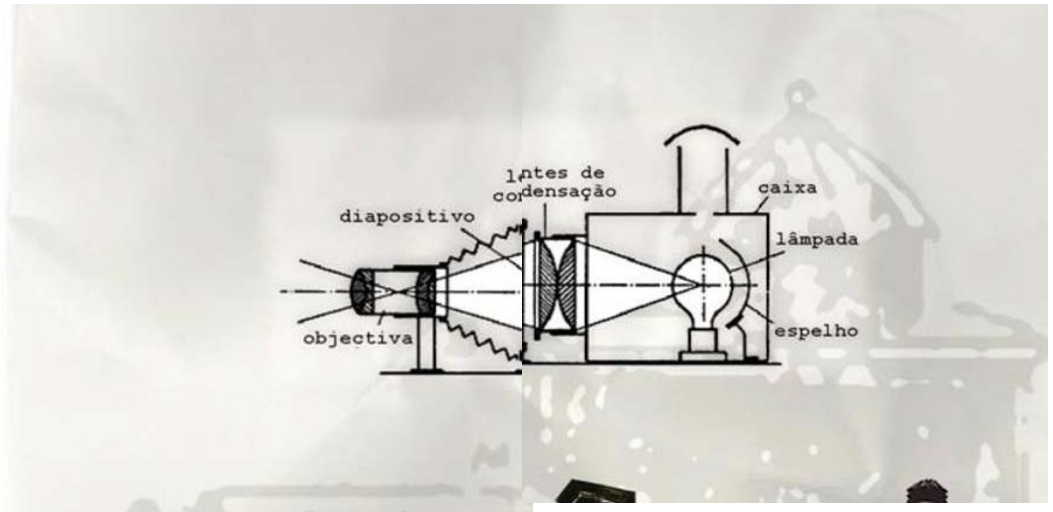
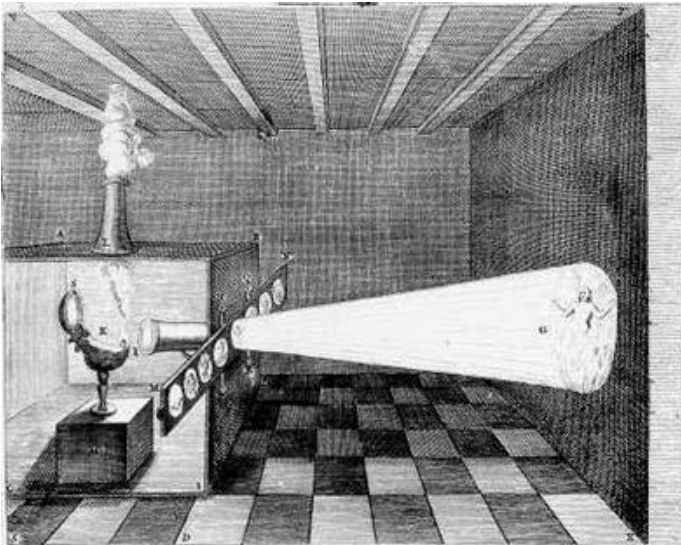
Lanterna Mágica

Desde que começou a ser usada no séc. XVII, a lanterna mágica continuou a ser desenvolvida, e no século XX corresponde ao nosso projetor de diapositivos.



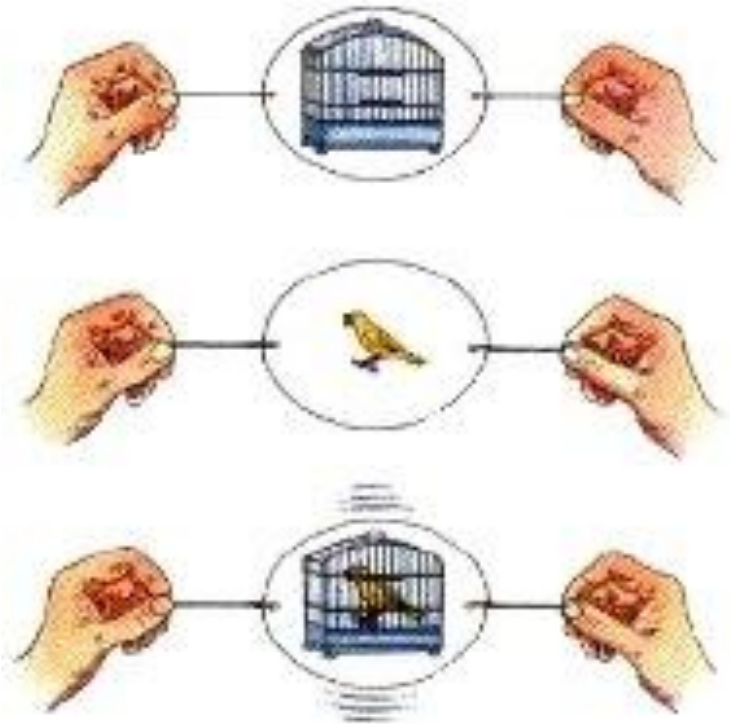
PRÉ-CINEMA

Criada pelo alemão Athanasius Kirchner, na metade do século XVII, baseia-se no processo inverso da câmara escura. É composta por uma caixa cilíndrica iluminada a vela, que projecta as imagens desenhadas em uma lâmina de vidro.



BRINQUEDOS ÓTICOS

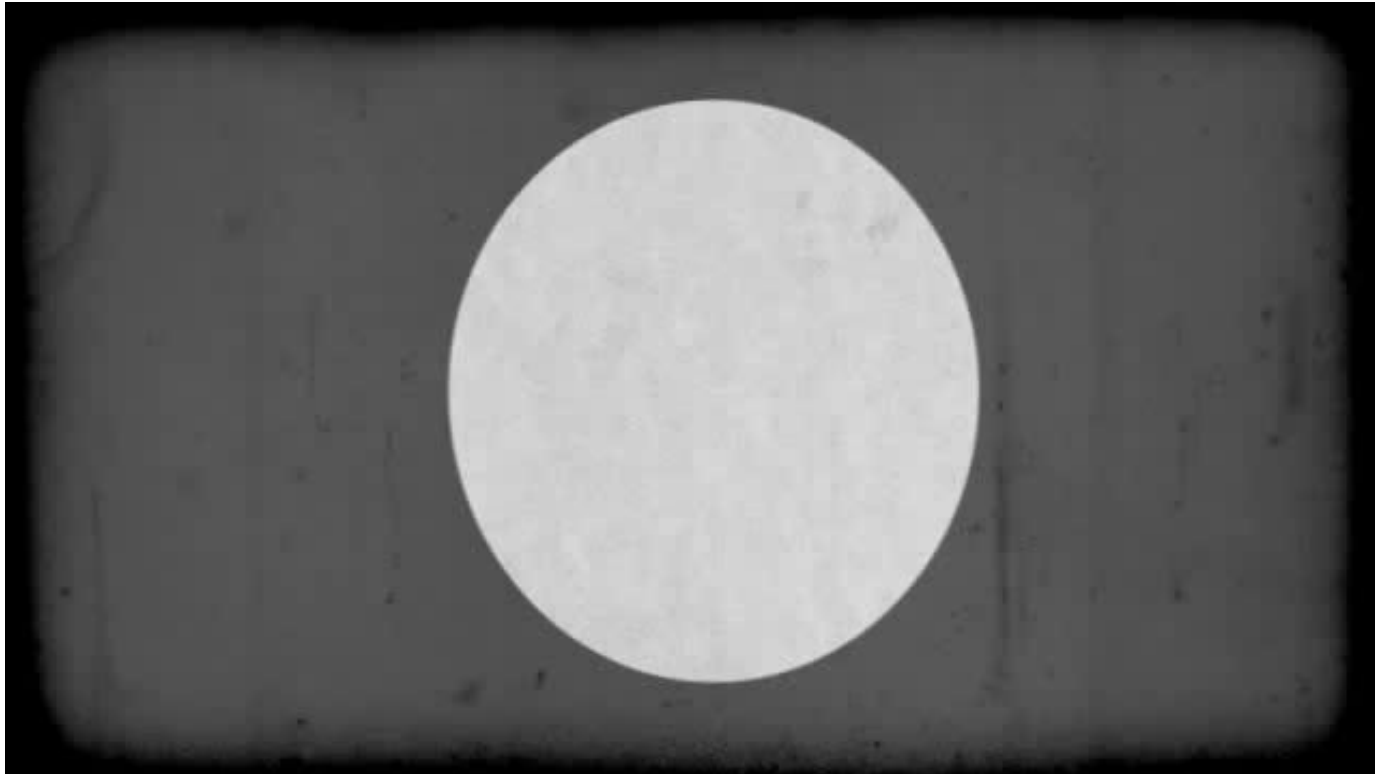
Taumatrópio foi inventado pelo médico e físico inglês John Ayrton em 1827 e é constituído por um disco de cartão com uma imagem numa face e na outra face uma imagem diferente invertida. Prendendo um elástico ou fio a cada extremidade do disco, faz-se rodar o disco rapidamente, tendo-se a ilusão de que as duas imagens se juntam.



BRINQUEDOS ÓTICOS

Brinquedos que criam ilusões visuais.

Traumatrópio

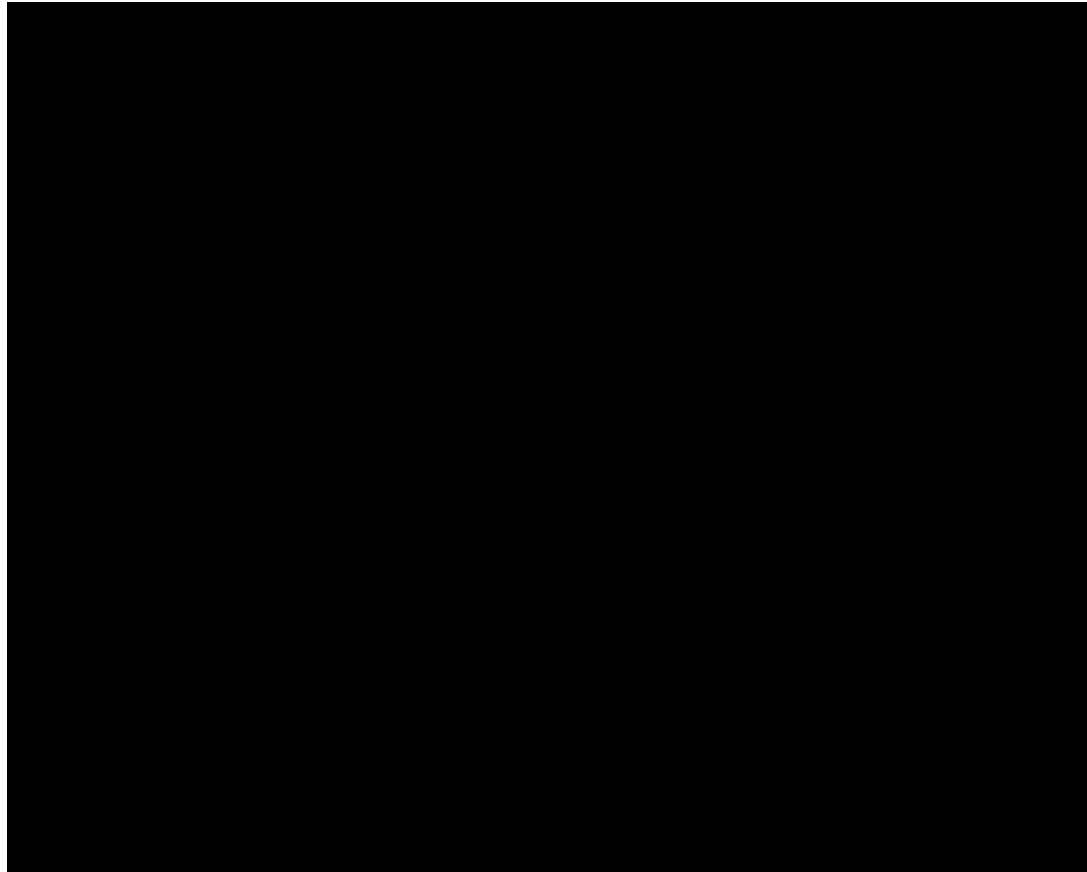


BRINQUEDOS ÓTICOS

Fenacistiscópio inventado em 1831 por Joseph Plateau foi o primeiro brinquedo óptico capaz de mostrar figuras/desenhos em movimento.



BRINQUEDOS ÓTICOS



Quando espreitamos pela ranhura, com o disco em movimento com as ilustrações voltadas para um espelho, vê-se o reflexo da imagem que parece mover-se. Sem o auxílio do espelho a ilusão do movimento não se observa. Aqui só um observador pode ver o espetáculo.

BRINQUEDOS ÓTICOS

Zootrópio, foi inventado em 1867 por Milton Bradley, e idealizado para o estudo científico de objectos e imagens em movimento, tornando-se um dos brinquedos ópticos mais populares. Os espetadores vêem as ilustrações através de uma ranhura situada na face

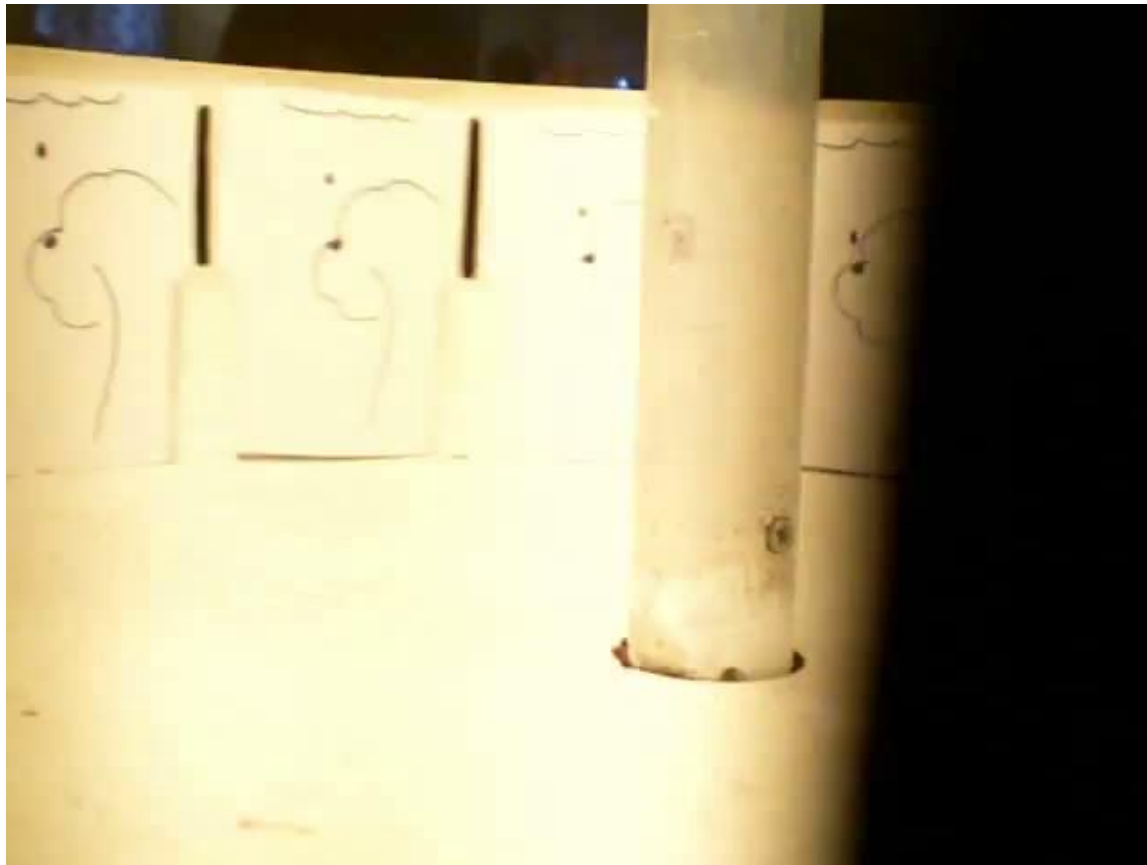
cilíndrica do tambor.

Quando a roda gira, é criada a impressão de movimento através da sucessão de desenhos.



BRINQUEDOS ÓTICOS

Zootrópio



BRINQUEDOS ÓTICOS

Praxisnoscópio, em vez de se ver através das ranhuras colocadas na face cilíndrica, o espectador ver o movimento das imagens através de Espelhos colocados no interior do objeto. O numero de espelhos é igual ao das ilustrações. Deste modo as imagens ficam mais nítidas.



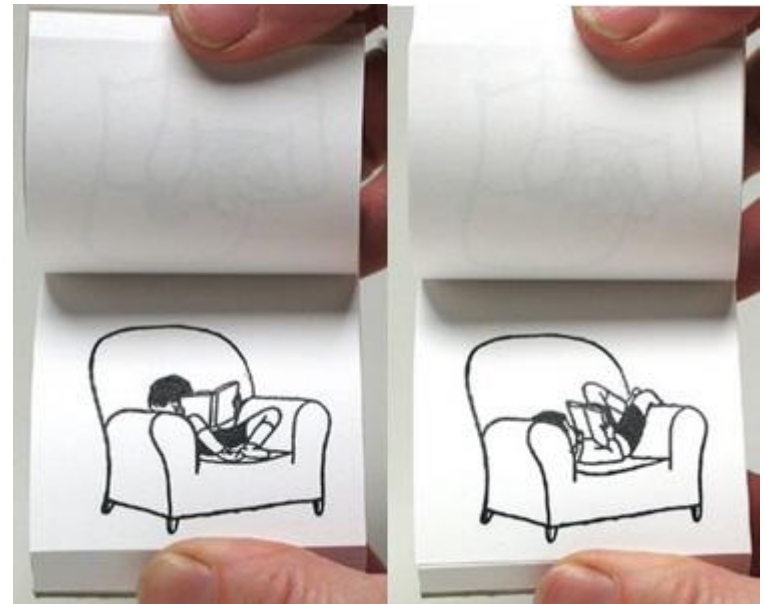
BRINQUEDOS ÓTICOS

Praxisnoscópio



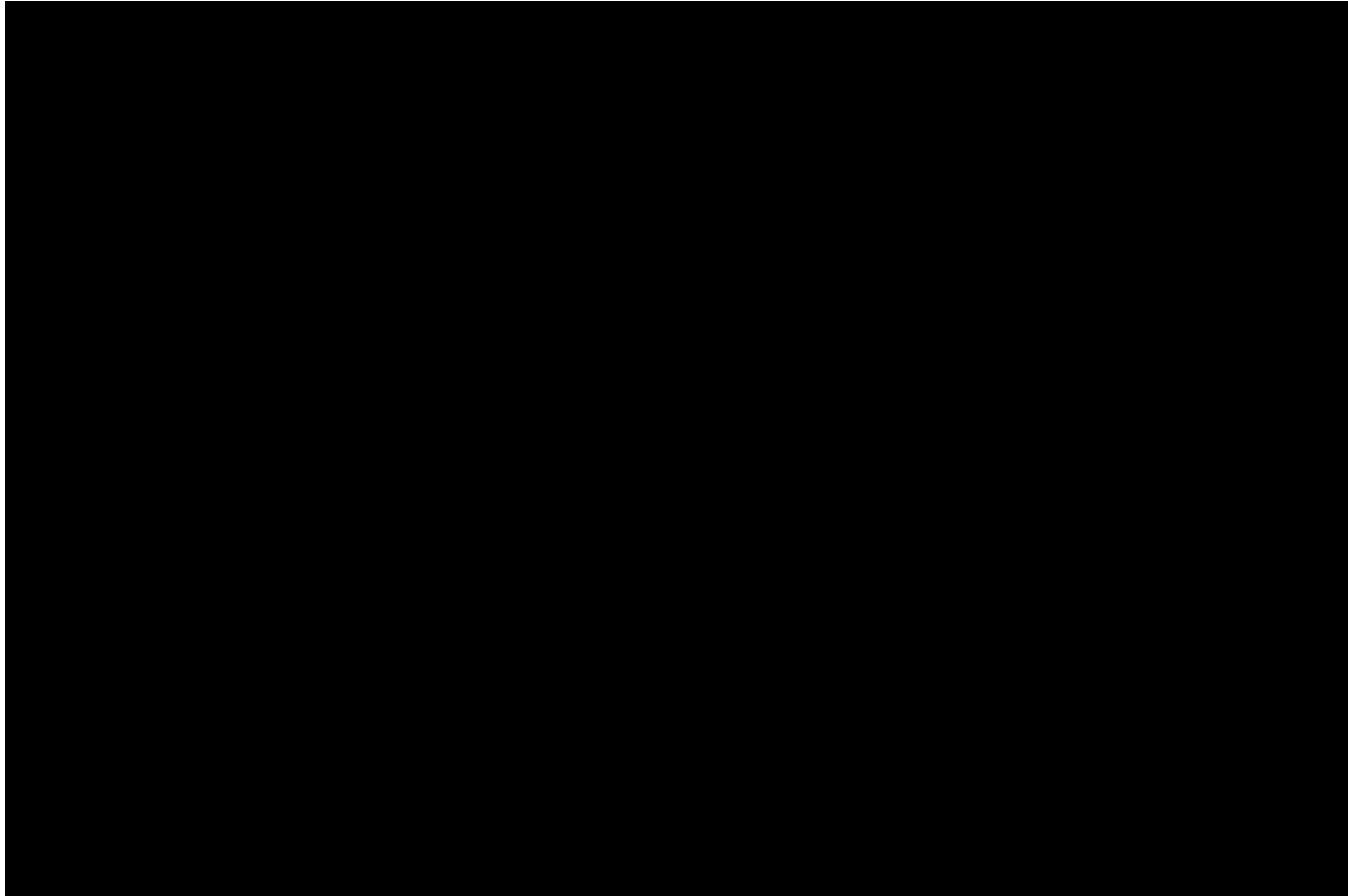
BRINQUEDOS ÓTICOS

Flipbook surge em 1868 e é um dos mais simples e actual dos brinquedos ópticos, constituído por um bloco de folhas onde se desenham diversas posições elementares de um motivo em movimento, que se pode animar folheando rapidamente, do fim para o início do bloco, dando-nos a ilusão perfeita do movimento.



BRINQUEDOS ÓTICOS

Flipbook



Cinema

Auguste et Louis Lumière

Georges Méliès

Thomas Alva Edison,

William Dickson

Trabalho de pesquisa

- Quem inventou a máquina que simultaneamente filmava, copiava e projetava?
- Onde foi feita a primeira exibição pública de cinema?
- Quem foi considerado um dos primeiros realizadores de cinema?
- Quem introduziu os efeitos especiais?
- Quem desenvolveu o cinemascópio, um instrumento que permitia o visionamento individual de imagens em movimento por um orifício?

Deves...

- Realizar uma pesquisa, sobre o cinema.
- Tentar descobrir quem são as personagens referenciadas, pela professora.
- Além das questões que entendas serem interessantes, não te esqueças daquelas que foram referidas aqui.
- Apresentar trabalho à turma oralmente, usando os meios que entenderes
- Data de apresentação: 13 de Março de 2012.

BOM TRABALHO.

O cinema é um meio de comunicação de massa, uma arte coletiva, concebida como espetáculo que pode incitar à reflexão e ao mesmo tempo divertir .