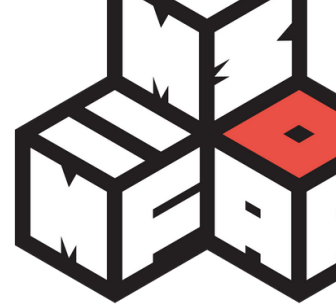




**PLANO DE AÇÃO CONSTRUÇÃO  
DE EDIFÍCIOS MOMO FARO EM  
MC:E**

# PLANO DE AÇÃO CONSTRUÇÃO DE EDIFÍCIOS MOMO FARO EM MC:E



Pontos de orientação para o processo de recriação dos edifícios MiMoMoFaro em ambiente Minecraft Educação.

Deve-se considerar a criação do mundo, mas também do que está em redor do respetivo edifício para um enquadramento mais “real” do mesmo.

## 1- Criar equipas de trabalho - definir estratégias com os alunos.

Possíveis papéis dos alunos:

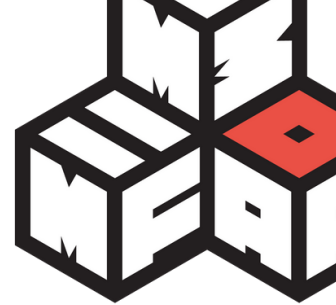
- Responsável pela gestão e manutenção do portfólio
- Responsável pelas pesquisas de informação e produção de textos
- Responsável pela tradução dos textos para outras línguas
- Responsável pela análise dos tipos de blocos e outros componentes do MineCraft
- Responsável pela criação do edifício no MineCraft

*Havendo responsáveis por cada área implica a participação/contribuição dos outros colegas em cada uma destas áreas. As áreas apresentadas são meramente indicativas e não terão quer ser todas ocupadas ou poderão ser adaptadas ao contexto de cada escola.*

**2- Criar com os alunos uma pasta *partilhada*** (*google drive ou office365*) onde serão colocados todos os recursos/desenvolvidos produzidos durante o processo de construção.

### IMPORTANTE

- Registrar num **portfólio** o processo de construção por cada equipa (*guardar imagens, pequenos vídeos, comentários dos alunos em vídeo, outros considerados pertinentes*)
- Realizar backups do Mundos: a equipa de alunos enviar para o professor uma exportação do mundo todas as semanas.



Assim, é importante definir regras de trabalho com os alunos de forma que possam registar todo o processo de construção.

- [Registo no MineCraft](#) - a função câmara e livro.
- [Registo fora do MineCraft](#) - Printscreens, gravar pequenos vídeos com software de captura de vídeo.

**3- Digitalizar / fotografar as plantas do edifício** e apresentá-las com os alunos, bem como **apresentar imagens de enquadramento dos edifícios**. Se possível visitar o edifício com os alunos para uma análise exterior do mesmo.

**4- Estudar as plantas e restante material recolhido** de modo a definir as escalas a utilizar no MC:E, bem como para discutir pormenores de construção e detalhe dos edifícios.

#### **Escala Minecraft a usar**

- *1 bloco = 50 cm*

- *com um edifício mais “pequeno” pode-se considerar uma escala de 1 bloco = 25 cm*

**5- Desenhar a estrutura base da planta do edifício**

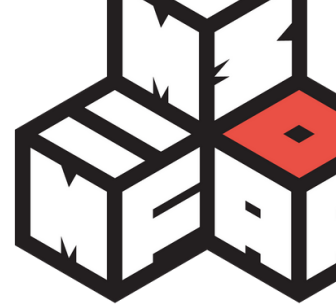
Opção 1 - usar papel quadriculado (exemplo)

Opção 2 - utilizar aplicações online como:

- [Make Pixel Art - The Original FREE Online Pixel Art Drawing App!](#)
- [Pixilart - Free online pixel art drawing tool](#)

**6 - Elaborar os textos que deverão ficar nos quadros e orientações nos NPCs no MC:E**, em pelo menos duas línguas: Português e Inglês.

**7 - Cada Escola reunirá, periodicamente em datas a definir, com os consultores do projeto** no sentido de apoiar e acompanhar o processo de desenvolvimento do projeto.



Fontes adicionais de apoio:

- Processo de [construção de uma escola](#)
- [Ideias para organizar](#) o trabalho com os alunos.

### CONTACTOS:

**Marco Neves** – mbrasneves@gmail.com - 962819289

**Miguela Fernandes** – miguelagf@gmail.com - 962901621

### Para mais informações contactar:

Divisão de Cultura do Município de Faro  
cultura@cm-faro.pt

## PROMOTORES



## PARCEIROS INSITUCIONAIS

