
PLANIFICAÇÃO AULA

Disciplina: Redes e Comunicação

Data: 20 de Março de 2014

Hora: 16:25

Turno: 1

Mestrando docente: Luís Miguel Costa, aluno nº 29917 da UALG

Componente teórica

- Apresentação do conceito de interfaces socket
- Introdução aos sockets na web dentro do modelo cliente-servidor
- Definição do esquema geral da de sockets web do lado do servidor e do cliente
- Esquematização dos passos na implementação de sockets em PHP do lado do cliente e do servidor
- Exemplificação de interação entre cliente e servidor

Componente prática (atividade)

- Proposta de um trabalho prático de implementação de uma simples aplicação php, baseada no jogo pedra-papel-tesoura: no caso de, na turma, se 6 ou mais alunos estiverem presentes na sala, metade da turma implementará uma aplicação a componente do lado do servidor, e a outra a do lado do cliente. Caso contrário, todos os alunos implementarão uma aplicação de servidor com sockets, e o professor (ou os próprios alunos, ao contactarem com o seu próprio servidor via “localhost”), irão testar as suas aplicações.