

2º Seminário



Utilização da plataforma ClassDojo no combate
à indisciplina na sala de aula

Orador:

Jorge Tiago Pereira

Objetivos



Conhecer o ClassDojo;



Vantagens e Desvantagens da Plataforma;



Demonstrar como é um elemento motivacional dentro da sala de aula;




Ferramenta para a diminuição da indisciplina;

O Que é o ClassDojo



- ClassDojo é uma ferramenta de sala de aula on-line que ajuda os professores a conseguirem melhorar o comportamento dos alunos em sala de aula de uma forma rápida e fácil.
- Captura e gera dados sobre o comportamento e participação dos alunos, que os professores podem partilhar com os pais e administradores.
- Cria dados sem complicações.
- É grátis!

Material necessário

 Dentro da sala de aula:

 Computador Professor;

 Ou telemóvel Android / Apple;

 Ou Tablet Android / Apple;




 Opcional:

 Equipamentos dos alunos;



 Fora da sala de aula:

 Equipamento / computador Pais;





Como comunica com os pais

-  O ClassDojo disponibiliza automaticamente toda a informação em tempo real para os alunos e para os pais;
-  O ClassDojo permite configurar o intervalo de envio dos relatórios para os pais (diário, semanal, quinzenal, mensal e anual);
-  Disponibiliza um canal de comunicação direto entre o professor e o pai através do ClassDojo Mensagens (ClassDojo Messaging);




Como Funciona

-  A realidade em Portugal, o professor inscreve-se no ClassDojo e cria a(s) sua(s) turma(s), e começa a utilizar.
-  A ideia idealizada inicialmente e utilizada em muitos países, passa pelo diretor da escola ou o responsável pela criação das turmas, criar a árvore das turmas (Ano – Turma – disciplina);



Como Funciona

-  Cada Professor adiciona-se à escola;
-  Posteriormente serão atribuídas as respectivas turmas;
-  Para cada Ano e Turma é adicionado o diretor de turma, e acesso a todas as disciplinas da sua direção de turma;
-  Os alunos são inseridos a partir de uma Folha de Cálculo, folha de texto ou copiar / colar (Drop and Drag).

Como Funciona


-  Com o início do ano letivo, os professores utilizam a plataforma como uma ferramenta de registo de assiduidade, comportamento e podem utilizar para seleccionar um aluno através de escolha aleatória;
-  Para motivar os alunos, a escola pode criar prémios em períodos especificados (final de cada período ou final de ano);
-  Os alunos podem trocar o seu saldo por um prémio ou acumular o saldo para a período seguinte. (Período de validade sempre definido pela escola)

Como Funciona

-  Para cada ação positiva o aluno recebe um comportamento positivo; (Pode ter um peso / pontuação diferente)
-  Para cada ação negativa o aluno recebe um comportamento negativo; (Pode ter um peso / pontuação diferente)

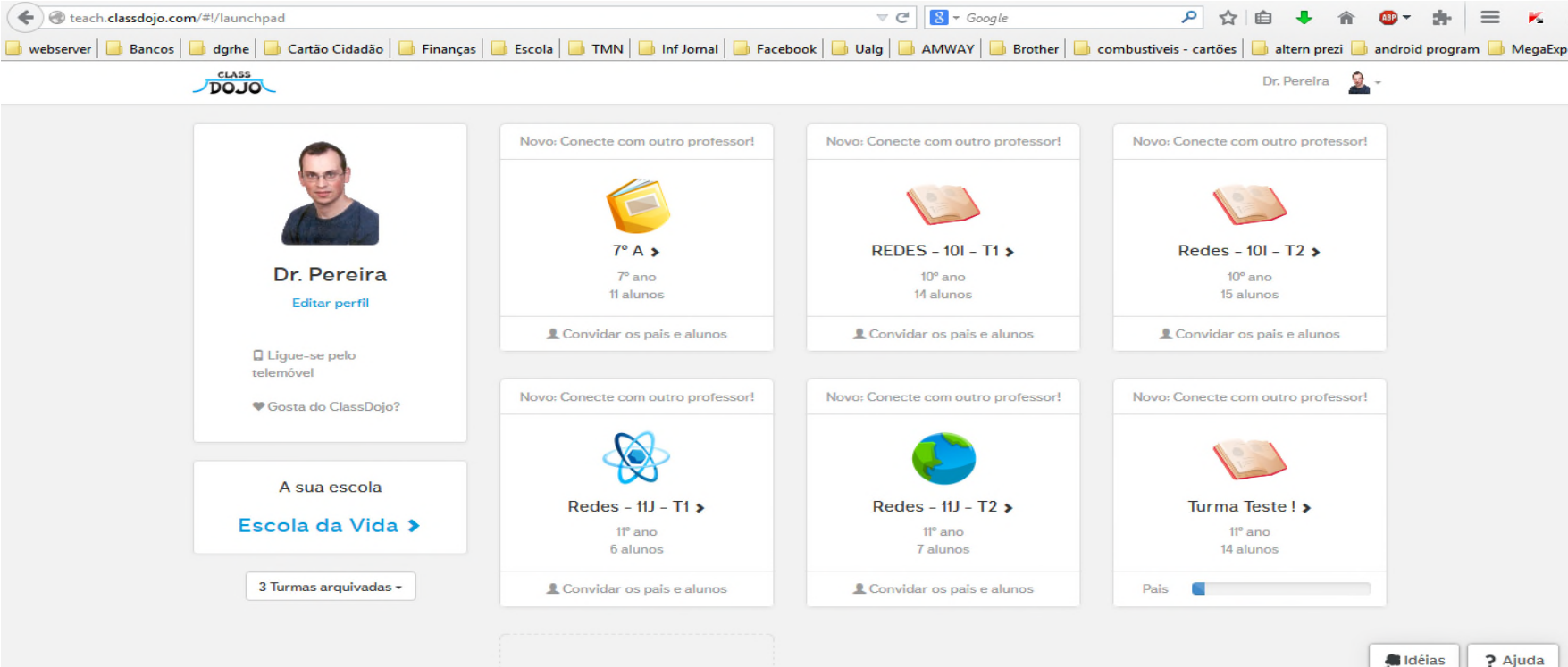
Plataforma Professor

 <http://www.classdojo.com> :

 Selecionar o Idioma (Português (Portugal)):

 Escolher utilizador Professor;

 Entrar ou Criar credenciais (Email e Password);




The screenshot shows the ClassDojo teacher dashboard. At the top, there is a navigation bar with the ClassDojo logo and the user's name, Dr. Pereira. Below this, the dashboard is organized into several sections:

- Profile Section:** Features a profile picture of Dr. Pereira, his name, a link to "Editar perfil", and options to "Ligue-se pelo telemóvel" and "Gosta do ClassDojo?".
- Class Section:** Titled "A sua escola" with a link to "Escola da Vida" and a note that "3 Turmas arquivadas".
- Class Cards:** A grid of six cards, each representing a class. Each card includes a title, a grade level, the number of students, and a "Convidar os pais e alunos" button. The classes shown are:
 - 7º A (7º ano, 11 alunos)
 - REDES - 10I - T1 (10º ano, 14 alunos)
 - Redes - 10I - T2 (10º ano, 15 alunos)
 - Redes - 11J - T1 (11º ano, 6 alunos)
 - Redes - 11J - T2 (11º ano, 7 alunos)
 - Turma Teste ! (1º ano, 14 alunos)

At the bottom right, there are buttons for "Idéias" and "Ajuda".

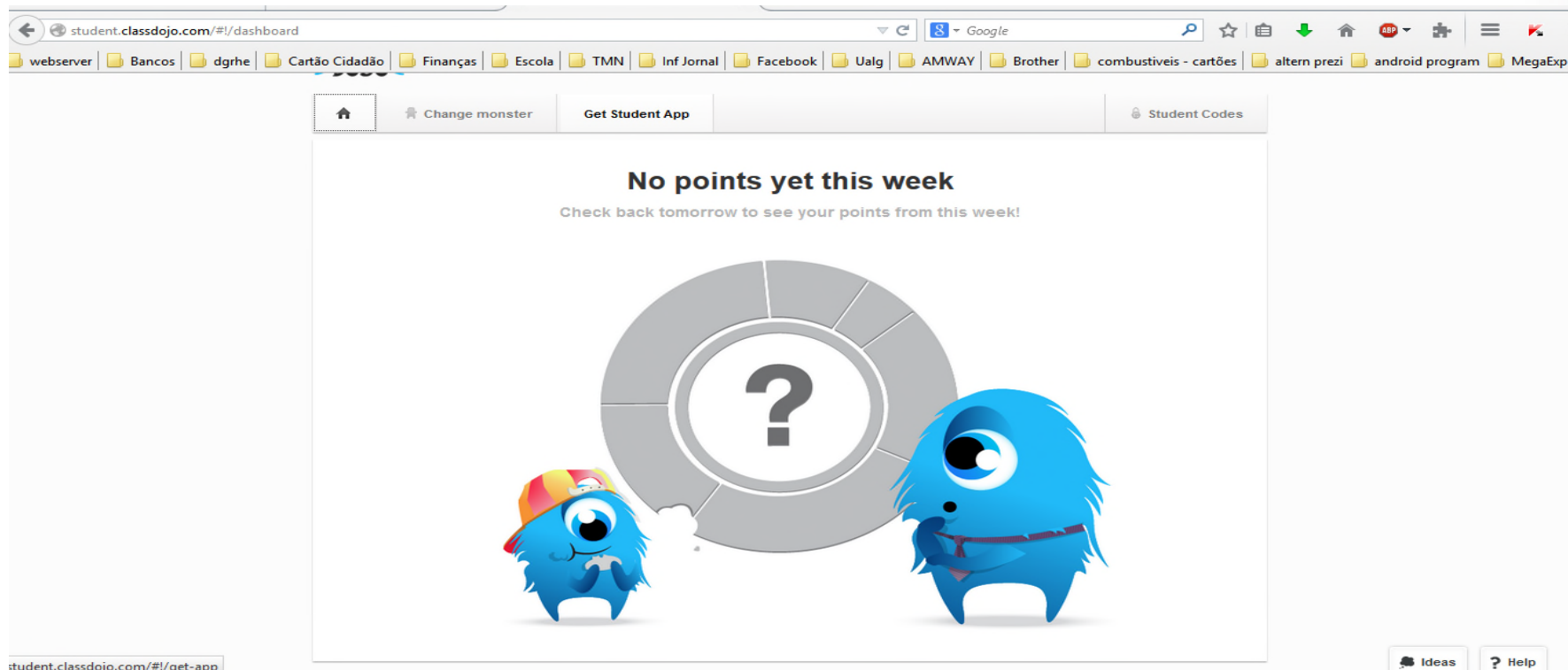
Plataforma Alunos

 <http://www.classdojo.com> :

 Selecionar o Idioma (Português (Portugal)):

 Escolher utilizador Aluno;


 Entrar com as credências dadas pelo professor / DT;



The screenshot shows a web browser window with the URL `student.classdojo.com/#!/dashboard`. The browser's address bar and tabs are visible. The dashboard content includes a navigation bar with links for 'Change monster', 'Get Student App', and 'Student Codes'. The main message reads 'No points yet this week' with a sub-message 'Check back tomorrow to see your points from this week!'. Below the text is a large circular graphic with a question mark, flanked by two blue cartoon monsters. One monster is wearing a red and yellow cap. At the bottom right of the dashboard, there are links for 'Ideas' and 'Help'.

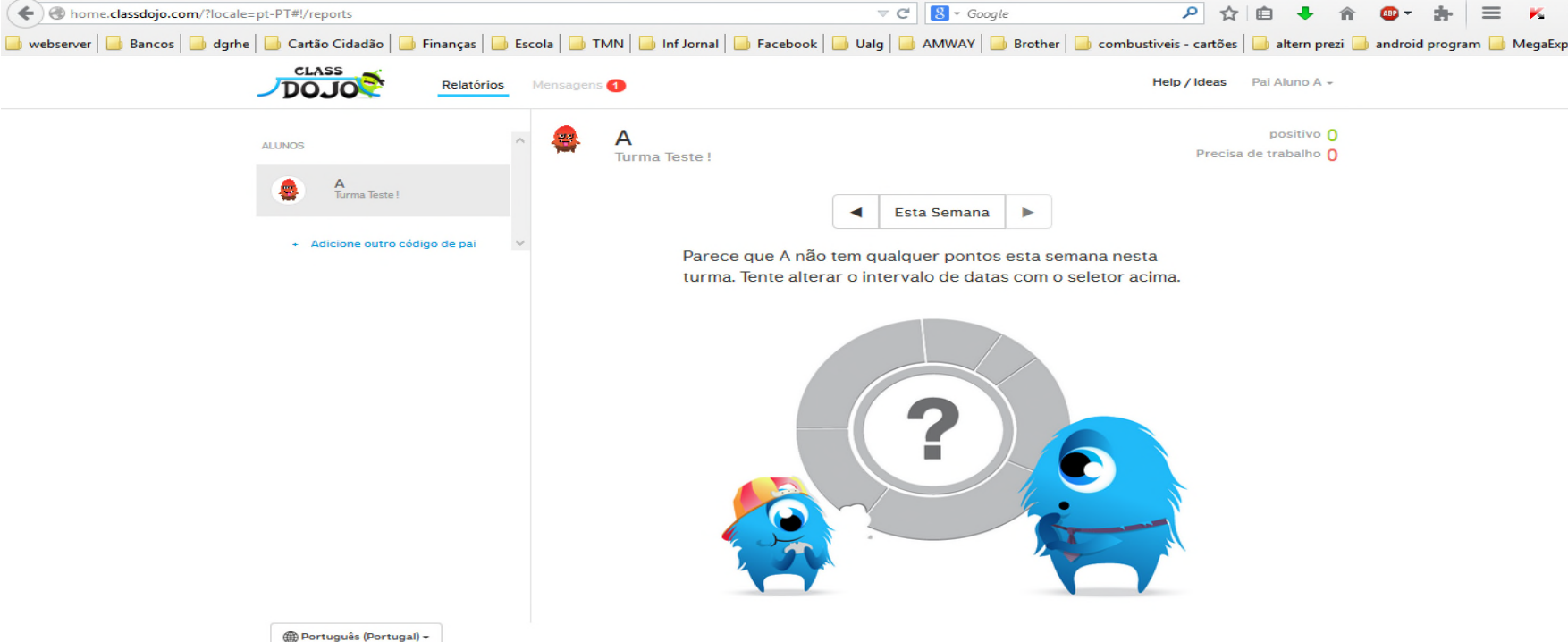
Plataforma Pais

 <http://www.classdojo.com> :

 Selecionar o Idioma (Português (Portugal)):

 Escolher utilizador Pais;

 Entrar com as credências dadas pelo educando ao professor.



home.classdojo.com/?locale=pt-PT#!/reports

CLASS DOJO

Relatórios Mensagens

Help / Ideas Paí Aluno A -

ALLUNOS

A Turma Teste!

+ Adicione outro código de pai

positivo

Precisa de trabalho

Esta Semana

Parece que A não tem qualquer pontos esta semana nesta turma. Tente alterar o intervalo de datas com o seletor acima.

Português (Portugal)

Tradução

- 📌 A ClassDojo permite através do portal <http://translate.classdojo.com> → <https://crowdin.net/>, ajudar a traduzir a plataforma nos mais diversos Idiomas;
- 📌 Depois de todas as frases (strings) traduzidas, são validadas pela ClassDojo e incluídas na plataforma.

The screenshot shows a web browser window displaying the Crowdin project page for 'ClassDojo Global Portuguese translation'. The browser's address bar shows the URL <https://crowdin.net/project/classdojo-global/pt-PT>. The page header includes the ClassDojo logo and navigation links for 'Files', 'Activity', and 'Discussions'. The main content is a table with three columns: 'File', 'Progress', and 'Actions'. The 'Progress' column shows green bars representing 100% completion for each file. The 'Actions' column contains 'Vote' and 'Translate' buttons for each file.

File	Progress	Actions
ClassDojo app - Android	100%	Vote Translate
ClassDojo app description	100%	Vote Translate
Parent/student code sheets	100%	Vote Translate
dojo-templater.emails.json	100%	Vote Translate
dojo-templater.layouts.json	100%	Vote Translate
Teacher website 2	100%	Vote Translate
Parent website	100%	Vote Translate
Student website	100%	Vote Translate
Teacher website	100%	Vote Translate
ClassDojo app - iOS	100%	Vote Translate
Teacher sharing materials	100%	Vote Translate
ClassDojo for Students app - Android	100%	Vote Translate
ClassDojo for Students app - iOS	100%	Vote Translate
www.classdojo.com website	100%	Vote Translate

Antes e Depois

 <http://www.youtube.com/watch?v=RMAIfJTOnRY>







Plataforma alternativa

- 🎮 VIVO - The Online School Rewards Platform (semi-pago)
 - 🎮 Mais recente que o ClassDojo;
 - 🎮 Empresa sediada em Londres;
 - 🎮 Considerada como uma aplicação de gamification¹ nas escolas;
 - 🎮 Esta plataforma gere um sistema de recompensas (a atribuição de Vivo's, "pontos" eletrónicos);
 - 🎮 Os pontos obtidos podem depois ser trocados por objetos físicos (desde telemóveis a bilhetes para o cinema) ou mesmo ser convertidos em donativos a instituições de caridade.
 - 🎮 Podem igualmente ser trocados por vouchers especiais que permitem, por exemplo, não ter de esperar na fila da cantina e ser imediatamente atendido.

1. **Gamification** pode ser definido como *a aplicação de mecânicas de jogos a atividades diversas do dia-a-dia*

Considerações Finais

-  Nesta era das novas tecnologias, o professor necessita de utilizar novas formas de cativar os alunos;
-  O espírito de troca do bom comportamento por recompensas físicas ajuda na manutenção da atenção e comportamento dos alunos dentro da sala de aula;
-  Deveria ser implementado no ensino Português, como acontece noutros países;
-  Ser utilizado como auxiliar para uma avaliação continua mais real;

Locais visitados

(acedido 29 de Junho de 2014)

 <http://edulearning2.blogspot.pt/2012/05/classdojo-improve-student-behavior-and.html>

 www.classdojo.com

 <http://www.classdojo.com/stories>

 <https://www.vivomiles.com/#!/home>